



Na ciekawy wykład trafili uczniowie kl. 8 b w dn. 3.12.2025 r. Prof. Łukasz Kaczmarek mówił na temat: „Gry komputerowe a dobre samopoczucie i zdrowie. Jak grać, żeby wygrać”. Uczniowie nie tylko zmierzili się z mitami dotyczącymi zasad korzystania z gier, ale dowiedzieli się kilku pozytywnych rzeczy. Tak, pozytywnych, bo nie zawsze gra komputerowa szkodzi. Ważne, by uczniowie zdawali sobie sprawę, kiedy granie sprzyja dobremu samopoczuciu, a kiedy nie.



